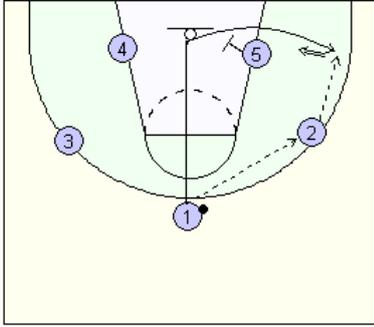




## QUICK HITTER (contre ZONE DEFENSE)

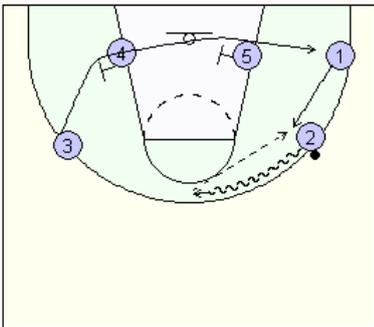
(Inspiration : University of Illinois)

1



1 passe à 2 ou 3 (soit ici : 2) et appelle le ballon dans le coin pour un shoot du côté de sa première passe.

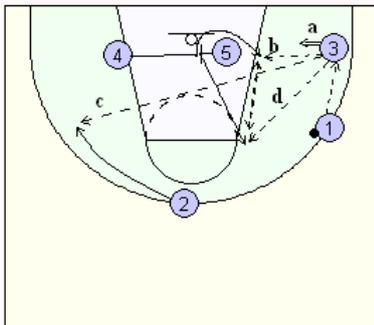
2



Si 2 ne peut servir 1, il dribble vers la position de meneur et retourne le ballon vers 1 venu en position d'ailier.

Pendant ce temps, 3 coupe en bénéficiant des écrans sur zone de 4 et 5.

3



Quand 3 a reçu le ballon, ses options sont :

a = shoot

b = passe à 4 qui a aussi reçu un écran sur zone de 5

c = skip pass à 2 écarté à l'aile du côté opposé

d = passe à 5 qui flash en high post après son écran pour 4.

Si 4 ou 5 reçoivent la passe, ils jouent ensemble.



**Barbieux André** Basketball Coach

Rue de Cipluy, 380, 7033 - CUESMES



et

: 065/520631 -



: 0475/879914



: andre.barbieux@skynet.be



: <http://www.coachbarbieux23.com>

